**Проект**

**ПОРЯДОК**

проведения областного интерактивного квеста

в рамках общественной акции

«Наследие Победы».

1. Общие положения

1.1. Настоящий порядок устанавливает правила организации и проведения интерактивного квеста в рамках проведения общественной акции «Наследие Победы» (далее – интерактивный квест), посвящённой социально значимым событиям, происходившим на территории Самарской области в период с 1945 по 2020 годы.

1.2. Заказчиком интерактивного квеста является Администрация Губернатора Самарской области. Организатором интерактивного квеста являются Территориальная общественная организация «Российского союза молодежи» в Самарской области и государственное казенное учреждение Самарской области «Дом дружбы народов».

1.3. Цели и задачи:

- повышение уровня знаний об истории и культуре родного края у участников;

- развитие познавательного интереса населения Самарской области к истории и социально значимым событиям региона в период с 1945 по 2020 годы;

1.4 Интерактивный квест проводится с использование дистанционных технологий в сети Интернет.

Интерактивный квест проводится на двух ресурсах (далее – Площадки): социальная сеть «ВКонтакте» (<https://vk.com/>), социальная сеть «Одноклассники» (<https://ok.ru/>).

Проведение интерактивного квеста не спонсируется, не управляется и не связано непосредственно с социальными сетями, перечисленными в положении.

2. Порядок участия в интерактивном квесте

2.1. К участию в интерактивном квесте приглашаются физические лица (далее – Участник), имеющие доступ к сети интернет и регистрацию на любой из двух Площадок интерактивного квеста.

2.2. Обязательные условия участия:

- ознакомиться с настоящим порядком проведения;

- заполнить достоверную информацию о себе, содержащую ФИО, дату рождения и номер мобильного телефона;

- дать согласие на обработку и хранение персональных данных (согласно Федерального закона от 27.07.2006 года №152-ФЗ «О персональных данных»).

Зарегистрировавшись, участник подтверждает подлинность указанных о себе сведений.

3. Порядок проведения и награждение победителей

3.1. Интерактивный квест состоит из 8 викторин.

3.2. Каждая из 8 викторин является оригинальной и содержит в себе ограниченное количество не повторяющихся вопросов.

3.3. Информация об участии публикуется в официальных сообществах «Наследие Победы» (<https://vk.com/nasledie_pobeda>, <https://ok.ru/naslediepobeda>) и других информационных ресурсах.

 Для получения подробных инструкций по прохождению интерактивного квеста участнику необходимо написать личное сообщение в официальное сообщество «Наследие Победы» (<https://vk.com/nasledie_pobeda>, <https://ok.ru/naslediepobeda>).

По техническим вопросам участник может обратиться в службу поддержки (<https://vk.com/chatbot_smr>).

3.4. Критерии оценки результатов Участников:

- количество правильных ответов на вопросы одной из 8 викторин;

- в случае равенства количества правильных ответов на вопросы, учитывается время прохождения.

 С момента получения участником первого вопроса начинается отсчет времени прохождения викторины. Моментом завершения отсчета времени прохождения считается ответ участника на последний вопрос одной из 8 викторин.

Участник может претендовать на получение призов, в случае если он впервые участвует в одной из викторин интерактивного квеста и ответил на все вопросы, предложенные в рамках одной из 8 викторин. Участнику не запрещается принимать участие в интерактивном квесте неограниченное количество раз, однако результатами прохождения будут считаться результат первого прохождения.

При прохождении участник может прекратить участие, отправив личное сообщение на площадке с текстом «СТОП». Результаты прохождения засчитаны не будут, участник дает согласие на приостановление прохождения и не претендует на призовой фонд.

Победителями интерактивного квеста считаются первые 40 Участников, набравшие наибольшее количество правильных ответов в одной из 8 викторин. Распределение призового фонда осуществляется в соответствии с таблицей п.3.7 настоящего порядка. Индивидуальные результаты прохождения участников фиксируются автоматизированным программным обеспечением (далее – Чат-бот), на основании которых выявляются победители в каждой из 8 викторин.

3.5. Сформированный список победителей проверяется на актуальность и достоверность заполненных данных участников. При наличии подозрений на недостоверность персональных данных, организаторы конкурса вправе связаться с участником по указанному им при регистрации номеру телефона.

3.6. На основании данных, представленных Чат-ботом, а также проверкой на достоверность персональных данных организаторы принимают решение о подведении итогов викторин и публикации результатов интерактивного квеста в официальных сообществах «Наследие Победы» (<https://vk.com/nasledie_pobeda>, <https://ok.ru/naslediepobeda>).

3.7. Победители каждой викторины будут отмечены призами в соответствии с таблицей распределения:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№ викторины** | **Кол-во призов** | **Призовые места** | **Наименование приза** |
| 1-8 | 5 | 1-5 | Сертификат на сумму 2500 р.в магазинах «М-Видео» |
| 1-8 | 10 | 6-15 | Сертификат на сумму 1500 р. в магазинах «М-Видео» |
| 1-8 | 5 | 16-20 | Подарочный сертификат «Digift Card Сиди дома» на сумму 1000 р. «Digift» |
| 1-8 | 5 | 21-25 | Подарочный сертификат «Digift Card Сиди дома» на сумму 900 р. «Digift» |
| 1-8 | 5 | 26-30 | Подарочный сертификат «Digift Card Сиди дома» на сумму 800 р. «Digift» |
| 1-8 | 5 | 31-35 | Подарочный сертификат «Digift Card Сиди дома» на сумму 700 р. «Digift» |
| 1-8 | 5 | 36-40 | Подарочный сертификат «Digift Card Сиди дома» на сумму 500 р. «Digift» |

Порядок и распределение призов определяет организатор. Выплата денежного эквивалента стоимости призов или замена на другие призы по просьбе победителя не допускается. Для получения приза победитель должен предоставить Организатору копию своего паспорта гражданина РФ.

3.8. Дата и время награждения победителей будут определяется Организаторами дополнительно.

3.9. Решения Организатора по всем вопросам, связанным с проведением интерактивного квеста, являются окончательными и не подлежащими пересмотру.

3.10. Организатор оставляет за собой право размещать дополнительную информацию об интерактивном квесте.

4. Особые условия

4.1. Если по какой-либо причине любой аспект настоящего порядка не может осуществляться так, как это запланировано, включая причины, вызванные заражением компьютерными вирусами, неполадками в сети Интернет, дефектами, манипуляциями, несанкционированным вмешательством, фальсификацией, техническими неполадками или любой причиной, неконтролируемой Организатором, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение интерактивного квеста, Организатор может на свое единоличное усмотрение аннулировать, прекратить, изменить или временно приостановить проведение интерактивного квеста, или же признать недействительными любые заявки на участие.

4.2. Участники самостоятельно оплачивают все расходы, понесенные ими в связи с участием (в том числе, расходы, связанные с доступом в Интернет).

4.3. Все спорные вопросы, касающиеся проведения интерактивного квеста, регулируются на основе действующего законодательства РФ.